|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA**  **FAKULTAS TEKNIK**  **PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA** | | | | | | | | | | | | **Kode Dokumen** | |
| **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **MATA KULIAH (MK)** | | | | **KODE** | | **Rumpun MK** | | | **BOBOT (sks)** | | | **SEMESTER** | | **Tgl Penyusunan** | |
|  | | | |  | |  | | | T= | | P= |  | |  | |
| **Praktikum Pemrograman Jaringan** | | | | **Pengembang RPS** | | **Koordinator RMK** | | | **GKM-F** | | | **Ketua PRODI** | | | |
| **Melki Garonga', S.Kom., M.Kom.** | | Ttd | | | Ttd | | | **Aryo Michael, S.Kom., M.Kom.** | | | |
| **Capaian Pembelajaran (CP)** | | **CPL-PRODI yang dibebankan pada MK** | | | |  | | | | | | | | | |
| CPL08 | | Menguasai teori-teori pengembangan perangkat lunak, sistem operasi, jaringan, dan keamanan data, serta metodologi manajemen proyek yang mendukung pembuatan solusi teknologi yang handal dan terintegrasi. | | | | | | | | | | | |
| CPL14 | | Terampil dalam mengaplikasikan teknologi terbaru melalui proyek praktikum dan studi kasus, yang melibatkan simulasi, pemecahan masalah riil, serta inovasi berbasis teknologi digital di bidang IoT, AI, maupun Enterprise System. | | | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)** | | | | |  | | | | | | | | |
| CPMK082 | | Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan teori struktur data, sistem operasi, jaringan komputer, serta keamanan informasi untuk membangun sistem teknologi yang andal dan aman. | | | | | | | | | | | |
| CPMK143 | | Mahasiswa mampu mengaplikasikan teknologi jaringan dan komunikasi data melalui simulasi dan studi kasus riil untuk membangun solusi infrastruktur digital yang handal dan terkini. | | | | | | | | | | | |
| **Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)** | | | | |  | | | | | | | | |
| Sub-CPMK1 | | Menjelaskan prinsip dasar jaringan komputer, topologi, dan metode pengalamatan IP | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK2 | | Mengidentifikasi komponen dan perangkat jaringan beserta fungsinya dalam infrastruktur LAN dan WAN. | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK3 | | Membuat dan menerapkan konfigurasi IP address dan subnetting pada jaringan komputer. | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK4 | | Merancang dan melaksanakan pengkabelan serta pengujian koneksi jaringan fisik (crimping kabel straight dan crossover, serta identifikasi masalah sambungan) | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK5 | | Mengimplementasikan simulasi jaringan (menggunakan tools seperti Cisco Packet Tracer atau sejenis) untuk mendesain dan menguji topologi virtual. | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK6 | | Mengkonfigurasi perangkat jaringan (misal: switch, router, access point) untuk kebutuhan dasar komunikasi data. | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK7 | | Membangun dan memprogram aplikasi sederhana berbasis client-server menggunakan socket programming (TCP/UDP) | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK8 | | Menerapkan konsep dan pemrograman komunikasi data antara dua atau lebih komputer menggunakan bahasa pemrograman seperti Python/C | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK9 | | Mengimplementasikan teknik pengamanan dasar pada aplikasi jaringan (misal: penggunaan port, validasi input, firewall sederhana) | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK10 | | Melakukan pengelolaan dan konfigurasi layanan dasar jaringan seperti DHCP, DNS, serta memahami fungsinya dalam sistem jaringan | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK11 | | Mengembangkan utility jaringan sederhana, seperti port scanner atau aplikasi monitoring koneksi jaringan | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK12 | | Melakukan troubleshooting, debugging, dan analisis permasalahan jaringan melalui log dan tools diagnostik | | | | | | | | | | | |
| Sub-CPMK13 | | Mempresentasikan hasil praktikum dan laporan proyek jaringan komputer secara jelas, baik tertulis maupun lisan, serta mendemonstrasikan aplikasi jaringan yang dibangun | | | | | | | | | | | |
| **Matriks CPL terhadap Sub-CPMK** | | | | |  | | | | | | | | |
|  | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  | **Sub-CPMK1** | **Sub-CPMK2** | **Sub-CPMK3** | **Sub-CPMK4** | **Sub-CPMK5** | **Sub-CPMK6** | **Sub-CPMK7** | **Sub-CPMK8** | **Sub-CPMK9** | **Sub-CPMK10** | **Sub-CPMK11** | **Sub-CPMK12** | **Sub-CPMK13** | | **CPMK082** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **CPMK143** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | | | | | | | | | | | | | |
| **Deskripsi Singkat Mata Kuliah** | | Mata Kuliah ini mengkaji tentang konsep Jaringan Komputer, serta kebutuhannya. Membahas isu dan implemetnasi teknologi terkini. Bagaimana mendesain jaringan sesuai peruntukannya. Dipelajari juga tentang bagaimana konsep jaringan terdistribusi, multitier, multiplatform. Bagaimana cara memonitor dan mengelola jaringan secara remote, dan tahapan troubleshooting untuk menangani kegagalan jaringan | | | | | | | | | | | | | |
| **Bahan Kajian: Materi Pembelajaran** | | 1. Definisi dan konsep dasar jaringan komputer 2. Topologi jaringan: bus, star, ring, mesh 3. Prinsip pengalamatan IP dan subnetting 4. Pengenalan perangkat: switch, router, kabel, NIC 5. Instalasi, pengkabelan (straight/crossover), dan uji koneksi fisik 6. Simulasi jaringan dengan perangkat lunak (misal: Cisco Packet Tracer) 7. Konsep client-server, socket, dan protokol komunikasi (TCP/UDP) 8. Pemrograman socket dasar menggunakan Python, Java, atau C 9. Penetapan alamat IP statis dan dinamis 10. Perancangan dan pengujian subnet jaringan 11. Mendesain dan menguji topologi jaringan virtual 12. Simulasi komunikasi antar node dan perangkat | | | | | | | | | | | | | |
| **Pustaka** | | **Utama:** | |  | | | | | | | | | | | |
| 1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | | | | | | | | | | | | | |
| **Pendukung:** | |  | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **Dosen Pengampu** | | Melki Garonga', S.Kom., M.Kom.  Ir. Semuel Yokobus Padang, S.Kom, M.Kom. | | | | | | | | | | | | | |
| **Mata kuliah syarat** | |  | | | | | | | | | | | | | |
| **Mg Ke-** | **Kemampuan akhir tiap tahapan belajar**  **(Sub-CPMK)** | | **Penilaian** | | | | | **Bantuk Pembelajaran,**  **Metode Pembelajaran,**  **Penugasan Mahasiswa,**  **[ Estimasi Waktu]** | | | | | **Materi Pembelajaran**  **[Pustaka]** | | **Bobot Penilaian (%)** |
| **Indikator** | | **Kriteria dan Teknik** | | | **Luring (*offline*)** | | **Daring (*online*)** | | |
| **(1)** | **(2)** | | **(3)** | | **(4)** | | | **(5)** | | **(6)** | | | **(7)** | | **(8)** |
| 1 | Memahami konsep dasar, tujuan, aturan, dan etika praktikum jaringan komputer | | Diskusi, kuis, keikutsertaan kontrak perkuliahan | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian   (terlampir)   1. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Pengenalan jaringan, kontrak  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | | 3% |
| 2 | Menjelaskan topologi, perangkat jaringan dan pengalamatan IP | | Laporan tugas, praktik langsung, tanya jawab | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa memberikan   respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Topologi jaringan, perangkat, pengantar alamat IP  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 3 | Menerapkan konfigurasi IP Address, subnetting, dan pengujian koneksi sederhana pada jaringan | | Lembar kerja, konfigurasi IP, hasil pengujian koneksi | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :** Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Pengalamatan IP, subnetting, ping, konfigurasi dasar  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 4 | Melakukan instalasi sistem operasi dan konfigurasi dasar jaringan di komputer/laptop | | Berhasil instalasi dan konfigurasi, laporan hasil | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian   (terlampir)   1. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Instalasi OS, network setup dasar  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 5 | Merancang kabel jaringan UTP (straight/crossover) dan memverifikasi hasil crimping | | Pengujian kabel, laporan crimping, praktik mandiri | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian   (terlampir)   1. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Crimping kabel, uji kabel, prosedur wiring  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 6 | Melakukan desain dan simulasi topologi jaringan virtual menggunakan software simulasi | | Hasil simulasi topologi, diskusi, presentasi desain | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian   (terlampir)   1. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Packet Tracer/simulasi topologi jaringan  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 7 | Mengimplementasikan pemrograman socket sederhana (TCP/UDP) antara dua node | | Program berjalan baik, bisa transfer pesan antar node | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian   (terlampir)   1. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Socket programming dasar (TCP, UDP)  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 8 | **Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengah Semester** | | | | | | | | | | | | | |  |
| 9 | Mengkonfigurasi dan menguji perangkat switch dan router (dasar) | | Konfigurasi dasar berhasil, laporan konfigurasi | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Switch, basic routing, pengenalan perangkat fisik  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 10 | Membangun komunikasi data multi-client dalam aplikasi jaringan | | Hasil demo aplikasi multi-client, handling pesan | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Socket multi-client/server  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 11 | Melakukan konfigurasi dan pengujian layanan DHCP dan DNS pada jaringan lokal | | Laporan konfigurasi, hasil pengujian DHCP/DNS | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Konfigurasi DHCP, DNS lokal  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 12 | Menggunakan tools analisis paket jaringan (Wireshark) untuk menganalisis paket ICMP, DNS, HTTP | | Hasil analisis paket, laporan observasi jaringan | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Penggunaan Wireshark, analisis trafik jaringan  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 13 | Mengimplementasikan dasar pengamanan pada aplikasi dan layanan jaringan (contoh: port, validasi, firewall) | | Program/laporan penanganan keamanan berjalan, review praktikum | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Konfigurasi firewall, validation, dasar security  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 14 | Melakukan troubleshooting dan debugging masalah pada aplikasi serta infrastruktur jaringan | | Keberhasilan solusi, log troubleshooting, penjelasan lisan | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Troubleshooting, debugging network & aplikasi  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 15 | Menyusun laporan, mempresentasikan dan mendemonstrasikan hasil proyek aplikasi/praktikum jaringan | | Kualitas laporan, presentasi, demo aplikasi | | **Kriteria:**   1. Rubrik penilaian (terlampir) 2. Mahasiswa   memberikan  respon terhadap  materi kuliah,  setiap respon  bernilai 5  **Bentuk Penilaian :**  Aktifitas Partisipasif | | | **Pendekatan:**  Saintifik Model:  Pembelajaran Berbasis masalah  **Metode:**  Diskusi, Presentasi  (2x50) | |  | | | **Materi**  Laporan & presentasi proyek mini aplikasi jaringan  **Refrensi**   1. W. Richard Stevens, Bill Fenner, Andrew M. Rudoff, Unix Network Programming, Vol.1 3rd Edition”, Addision Wesley, 2003. 2. William Stalling, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001 3. Nathan Yocom, John Turner, Keir Davis, The Definitive Guide to Linux Network Programming, Appress, 2004. | |  |
| 16 | **Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester** | | | | | | | | | | | | | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BOBOT** | **RENTANG NILAI** | **HURU F** |
| 4.00 | >86 | A |
| 3.75 | 80-85 | A- |
| 3.50 | 74-79 | B+ |
| 3.00 | 68-73 | B |
| 2.75 | 62-67 | B- |
| 2,50 | 56-61 | C+ |
| 2.00 | 50-55 | C |
| 1.00 | 44-49 | D |
| 0.00 | <43 | E |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASPEK PENILAIAN** | **PERSEN- TASE** |
| UAS (Penilaian Proyek) | 40 % |
| UTS | 20 % |
| Tugas (Tg) membuat cerita dan simulasi cerita | 20 % |
| (Partisipasi Aktif (PA)) | 20 % |

Rumus Nilai Akhir Mata kuliah:

**NA = (20 X RP, RPA) + (20 X RTG) + (20 X RUTS) + (40 X RUAS)**

**EVALUASI**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **BENTUK TES** | **JENIS TES** | **KISI-KISI INSTRUMEN PENILAIAN** | **INSTRUMEN PENILAIAN** | **RUBRIK PENILAIAN** |
| Tes/ Non Tes/ Lembar Observasi Kinerja | Lisan/ Tertulis/ Praktik Kinerja/ Observasi | Terlampir | Terlampir | Terlampir |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**KISI-KISI INSTRUMEN PENILAIAN**

| **NO** | **KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN**  **(SUB-CPMK)** | **BENTUK INSTRUMEN**  **(PILIHAN GANDA/ URAIAN/ OBSERVASI/ PRAKTIK)** | **ASPEK** | | | **NOMOR BUTIR SOAL** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KOGNITIF**  **(C1-C6)** | **AFEKTIF**  **(A1-A5)** | **PSIMOTORIK**  **(P1-P5)** |  |
| 1. | SUB-CPMK 1 |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |  |  |
| 8. |  |  |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |  |  |
| 10. |  |  |  |  |  |  |
| 11. |  |  |  |  |  |  |
| 12. |  |  |  |  |  |  |
| 13. |  |  |  |  |  |  |

RUBRIK SKALA PERSEPSI

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aspek/Dimensi yang Dinilai** | **Sangat Kurang** | **Kurang** | **Cukup** | **Baik** | **Sangat Baik** |
| **<20** | **(21-40)** | **(41-60)** | **(61-80)** | **>80** |
| Kemampuan Komunikasi |  |  |  |  |  |
| Penguasaan Materti |  |  |  |  |  |
| Kemampuan Menghadapi Pertanyaan |  |  |  |  |  |
| Penggunaan Alat Peraga Persentasi |  |  |  |  |  |
| Ketepatan Menyelesaikan Masalah |  |  |  |  |  |

**INSTRUMEN PENILAIAN**

*Lampirkan*

**RUBRIK PENILAIAN**

*Lampirkan*

**CATATAN DAN KETERANGAN:**

**Evaluasi dan Penilaian Mata Kuliah**

1. **Ujian Tengah Semester (UTS)**

Materi yang akan diujikan meliputi materi perkuliahan pada pertemuan pertama sampai pertemuan ke tujuh/delapan dengan memberikan beberapa soal/tugas kepada mahasiswa.

1. **Ujian Akhir Semester (UAS)**

Materi yang akan diujikan meliputi materi perkuliahan pada pertemuan pertama sampai terakhir, yang dilaksanakan sesuai dengan kalender akademik.

1. ***Performance* (Tugas dan Partisipasi Aktif)**

Nilai performance merupakan penilaian yang diambilkan dari aktivitas kelas meliputi: penyelesaian tugas terstruktur maupun mandiri dengan baik dan tepat waktu, presensi, keaktifan berpartisipasi dalam diskusi, etika dalam perkuliahan dan diskusi, menghargai teman, dan sebagainya yang dianggap perlu sebagai penunjang.